



# MALLA CURRICULAR CARRERA DE DESARROLLO DE SOFTWARE

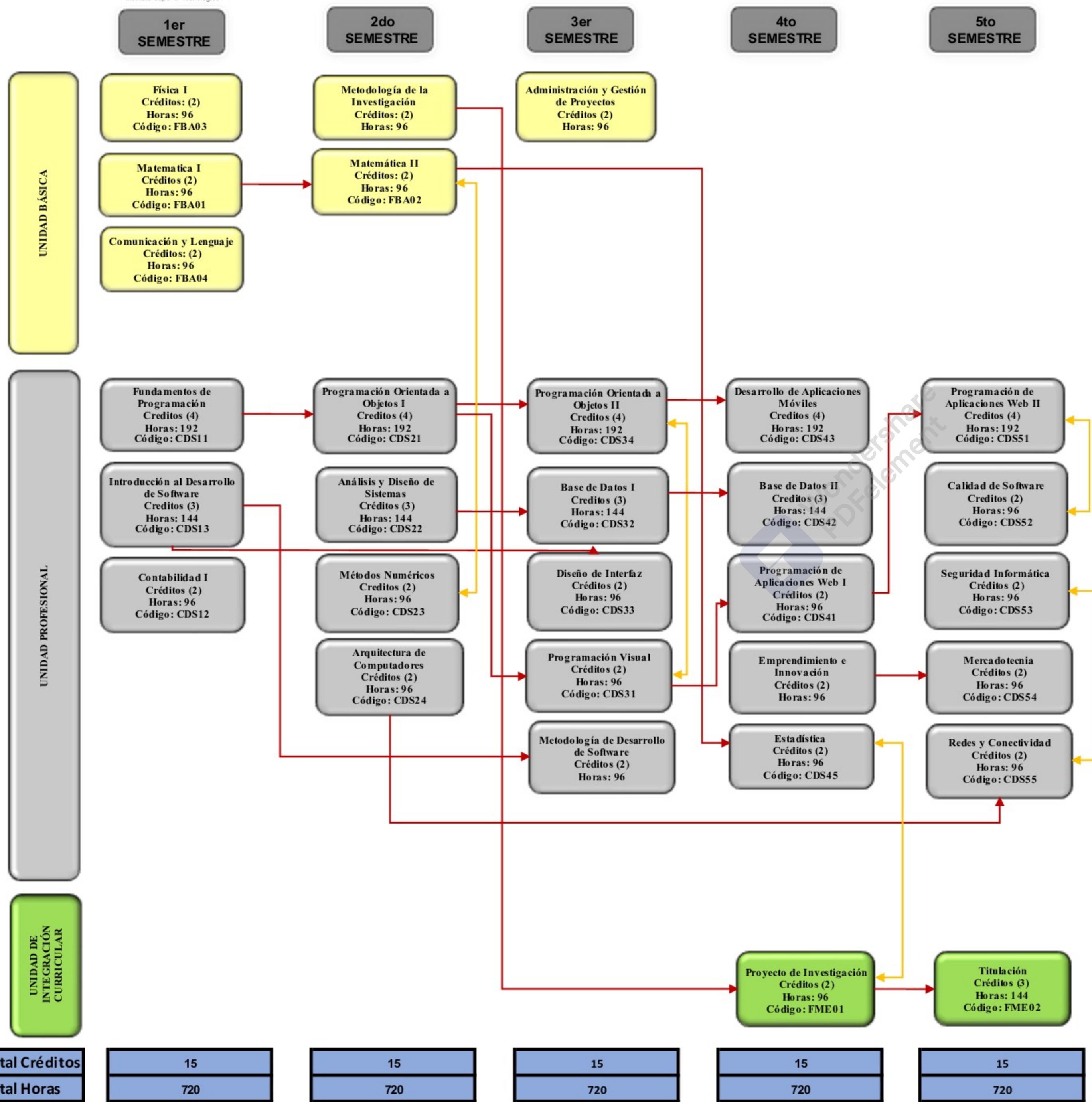


TABLA RESUMEN

1. Componentes de Organización del Aprendizaje	Horas
Aprendizaje en contacto con el Docente	1200
Aprendizaje Práctico Experimental	1000
Aprendizaje Autónomo	800
<b>Total Horas</b>	<b>3000</b>

2. Prácticas Pre-profesionales	Horas
Prácticas Pre-profesionales	240
Vinculación con la Sociedad	120
<b>Total Horas</b>	<b>360</b>

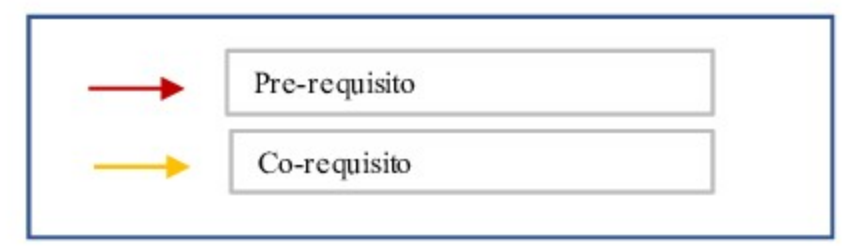
3. Unidad de Integración Curricular	Horas
Proyecto de Investigación	96
Titulación	144
<b>Total Horas</b>	<b>240</b>

<b>TOTAL HORAS DE LA CARRERA (1 + 2 + 3)</b>	<b>3600</b>
--	-------------

4. Unidades de Organización Curricular	Horas
Unidad Básica	576
Unidad Profesional	2784
Unidad de Integración Curricular	240
<b>Total Horas</b>	<b>3600</b>

<b>5. Número de Asignaturas</b>	<b>30</b>
---------------------------------	-----------

<b>6. Requisito para Graduación</b>	Nivel de suficiencia B1 en el idioma Inglés
-------------------------------------	---



TOTAL CRÉDITOS/HORAS	
	75
	3600

	1er SEMESTRE	2do SEMESTRE	3er SEMESTRE	4to SEMESTRE	5to SEMESTRE
<b>Total Créditos</b>	15	15	15	15	15
<b>Total Horas</b>	720	720	720	720	720